Software social y Linux

David Fernández Vaamonde

IV Jornadas sobre el sistema operativo Linux

Universidade da Coruña

Guión

- Introducción: ¿Qué es el software social?
- El software social mas vetusto:
  - IRCeando
  - El maravilloso e-mail
- El milagro de Jabber
- Sobre la araña:
  - ¡Cuentame tu vida!: Weblogs
  - Todos a una: Wikis
  - ¡Házmelo todo!: CMS generales
- Dandole a la teclita
  - Tecnologías usadas
  - Demostración Práctica
- Conclusiones

Introducción

¿Qué es el software social?

- Software que permite interactuar entre las personas, de manera que se puedan establecer relaciones:
  - Para conocerse
  - Para tratar temas comunes
  - Para trabajar
  - Para comunicarse

Introducción

- Internet pone el "medio de transporte", el software social determina la forma de interacción.
- Su auge aumenta con el auge de internet:
  - Si no hay gente, no se puede interaccionar
- Tres tipo claros de interacción:
  - En tiempo real: IRC, Jabber
  - En tiempo "semi-real": e-mail
  - En tiempo "diferido": Weblogs, Wikis... (CMSs)

Introducción

El software social sirve básicamente para:

- **La comunicación:**
  - Permite la deslocalización
  - Permite la comunicación instantánea
- **La difusión de información:**
  - Todo el mundo puede ver la información
  - Cualquiera puede opinar y expresarse
  - Se ocupan "zonas" ocupadas previamente por otros colectivos (periodistas)
  - La red actua de "almacen de información, los buscadores de índices

Introducción

El software social es dinámico, aporta novedades...

- **¡Uno nunca se cansa de él!**
- **Caen los sistemas estaticos (web clásica) por sistemas dinámicos (blogs, etc...)**
- **Ejemplo:**
  - **http://old.gpul.org (Web estática)-> Pocos visitantes**
  - **http://www.gpul.org (Dinámico, Drupal) -> 5000 visitas diarias.**

Introducción

Existe mucho software libre sobre Linux que implementa software social:

- **Servidores de correo**
- **Servidores de irc**
- **Servidores jabber**
- **Servidores de listas de correo**
- **Sistemas de Weblogs**
- **Sistemas de Wikis**
- **Sistemas CMS**
- **Sistemas de videoconferencia (H323)**

Vamos a intentar ver: características y software para implementarlos.

El software social más vetusto: El maravilloso E-mail

- Protocolos SMTP (MTA) y POP/IMAP, basados en texto
  - 1971, Ray Tomlinson, SNDMSG & READMAIL (ARPAnet)
  - 1980, Eric Allman, Sendmail
- Servidores SMTP Linux (MTA):
  - Sendmail, Qmail, Postfix, Exim
- Servidores POP/IMAP Linux:
  - Qpopper, Cyrus, pop3
- Clientes de correo (MUA):
  - Evolution, Mutt, Kmail...

El software social más vetusto: El maravilloso E-mail (II)

Usos del e-mail:

Creativos:

- **Como recordatorio**
- **Procmail: Filtro de correo**
  - **Cualquier cosa que se pueda hacer procesando un texto. P.Ej: mobblogging**

El software social más vetusto: El maravilloso E-mail (III)

Listas de correo:

- **Dirección e-mail que recibe un correo y lo reenvia a todos sus suscriptores**
- **Mensaje a varios -> Respuestas a varios**
- **Usos:**
  - **Coordinación**
  - **Compartición de información**
  - **Almacenamiento de información (historicos de las listas)**

El software social más vetusto: El maravilloso E-mail (IV)

Software de listas en Linux:

- Listserv
- Majordomo
- Mailman
- Ezmlm
- Smartlist

Ejemplos de uso de las listas de correo:

- UAH -> Asignatura de Arquitectura Embarcables en Satelite
  - Apuntes
  - Enlaces
  - ...
- Listas de GPUL
  - Asistencia en dudas
  - Debate para toma de decisiones

El software social más vetusto: IRCeando

Protocolos en modo texto IRC:

- **1988, Jarko Oikarinen (talk)**
- **Charlas interactivas en salas virtuales (tiempo real)**
- **Conjunto de servidores distribuidos (nodos hub)**

Usos de irc:

- **Principal: Comunicación en salas y privada**
- **Secundarias:**
  - **Servicios a través de irc**
  - **Bots de irc (información, faqs,...)**

El software social más vetusto: IRCeando (II)

Software irc en Linux:

- **Clientes:**
  - bitchx, Xchat, kvirc, irsii, ircii, epic, ...
- **Servidores:**
  - ircd-hybrid, ircd-ircu, dancer-ircd,...
- **Bots y servicios:**
  - statslog, manderlbot, bobot++, dancer-bot,...
- **Ejemplos de uso:**
  - Servicio a colegios a través de IRC, Concello de A Coruña.

El milagro de Jabber

Mensajería instantánea

- Comunicación en tiempo real, generalmente privada. Supone avisos instantáneos.
- Protocolos cerrados dependientes de empresas (AOL, Yahoo!, MSN)
- 2002, Yahoo! Patenta mensajería instantánea (en EEUU ;))
- Jabber, Protocolo libre de mensajería instantánea (XMPP), IETF

El milagro de Jabber (II)

Características:

- **Extensible, abierto y libre (IETF)**
- **Distribuido**
- **Seguridad (SSL, Cifrado)**
- **Servidores independientes e interconectados**
- **Almacenamiento diferido de mensajes**
- **Multiuser Chat, Jabber User Directory,...**

El milagro de Jabber (III)

Jabber en Linux:

- **Clientes:**
  - gaim (multichat), psi, kopette, ayttm, gabber, gossip, ...
- **Servidores:**
  - jabberd
    - Configuración XML
    - Sencilla
    - Facil conexión entre servidores
    - Servicios en base a plugins
  - jabber{aim, yahoo, msn, yahoo} (transportes)
  - jabber-muc, jabber-jud, ...
- **Ejemplos:**
  - jabber.gpul.org

Sobre la araña

Aplicaciones web como software social:

- **Independiente de plataforma (HTML y Navegadores)**
- **Centralizada y accesible desde cualquier lugar (VPN, Publicas, Privadas con contraseña)**
- **Arquitectura simple, no consumen excesivos recurso**
- **Conserva y presenta datos**
- **Totalmente dinámicas frente a contenidos estáticos**
- **Sustituyen en ocasiones a páginas estáticas.**
- **CMS -> Content Management System**

¡Cuéntame tu vida! : Weblogs

Weblog:

- **Aplicación web realizada en base a entradas a modo de diario y que suele permitir comentarios.**

- **Características:**
  - **Permiten añadir contenido dinámico**
  - **Administración y adiccion de contenido desde cualquier lugar**
  - **Configura un site en base a historias**
  - **Los comentarios son tan importantes como las historias**
  - **Recuperación de contenido:**
    - **Búsqueda propia**
    - **Buscadores (Problemas para indexar sites dinámicos)**
  - **Están de moda: Todo el mundo puede opinar, los hay de todos tipos (hasta yo tengo uno! ;))**

¡Cuéntame tu vida! : Weblogs (II)

Weblogs en Linux (Debian, http://www.freshmeat.net):

- Slash (http://www.slashdot.com, http://www.barrapunto.com)
- Mlog (De la casa ;), http://www.cosasdedos.net, http://lambenor.free.fr/mlog)
- Tdiary
- Blosxom (perl, apache, sin base de datos, http://www.blosxom.com)
- MyPHPblog
- MicroBlogger (bash)
- ...

Para los pobres ;) :

- Barrapan (Scripts en perl generan "aspecto weblog")
- (http://www.ele.uva.es/~imartin/BarraPan/)
- Se puede combinar con sitecopy (sincronía de sites)

¡Todos a una!: Wikis

- Wiki == Palabra hawaiana -> "Rápido")
- Sistema de desarrollo de una página por parte de mucha gente (todos pueden añadir contenidos)
- Características:
  - Suele tener sistemas de versiones (vuelta atrás)
  - Sistema de desarrollo colaborativo
  - Extremandamente rápido
  - Programas muy simples tecnológicamente

¡Todos a una!: Wikis (II)

Wikis en Linux (Debian, http://www.freshmeat.net):

- TipiWiki(PHP)
- pHEAR Wiki (Perl)
- zWiki (entorno Zope)
- jspwiki (Java)
- moin (Python, Muy sencillo)
- Yawk (¡awk!)
- MediaWiki (PHP+MySQL, Wikipedia)
- ... para los grandes, para los chicos... ;)

Ejemplos:

- Wikipedia (http://es.wikipedia.org)
- Organizacion de manuales (GPUL live CD, Necromantux, mas o menos)

¡Hazmelo todo! : CMS Generales

El totum revolutum, sirven para todo:

- Weblog
- Wikis (libros colaborativos)
- Albunes de fotos
- Gestores de proyectos
- Foros
- Hacen el cafe, lavan la ropa... ;)

Características:

- Generalmente mas complejos tecnológicamente
- Suelen obedecer a esquemas PHP+MySQL
- Autenticación y gestión de sus usuarios
- Portales "prefabricados"

¡Hazmelo todo! : CMS Generales (II)

CMSs en Linux:

- **PHPNuke**
- **PostNuke**
  - **Usuarios, Blog, Imagenes,etc...**
- **Drupal**
  - **Usuarios, Blog, Proyectos, Imagenes, Foros, Wiki, ...**
  - **Modular y muy programable**
- **GeekLog**
  - **Blog, Galeria, Usuarios**

Ejemplo:

- **http://www.gpul.org**

Dándole a la teclita: Tecnologías usadas

Aplicaciones WEB

- **Paradigma LAMP:**
  - **Linux**
  - **Apache**
  - **MySQL (PostgreSQL)**
  - **PHP/Perl/Python**

  - **Aplicaciones ligeras**
  - **Sin uso de BBDD (o MySQL)**
  - **Con interfaces de administración (para usar desde cualquier lado)**
  - **Cuidado en los interfaces (Programas para Bloggear, MobBlog,...)**
  - **Gran importancia de la personalizacion (customization)**
    - **CSS**

Demostración práctica

- http://www.opensourcecms.com
- Yawk: http://www.awk-scripting.de/cgi/wiki.cgi/yawk/

Conclusiones:

- El auge de las comunicaciones hacen más importante este software
- Permite la comunicación de personas, de puntos de vista, de opiniones...
- Permite crear comunidades de manera muy sencilla
- Modela el trasiego de información entre personas
- Las BBSs también son software social (pero de eso hay otra conferencia ;))
- Linux permite crear una comunidad virtual únicamente con software libre

The end

Algunos enlaces:

- **http://www.opensourcecms.com**
- **http://freshmeat.net/search/?q=wiki**
- **http://freshmeat.net/search/?q=weblog**
- **http://freshmeat.net/search/?q=forums**
- **http://www.drupal.org**
- **http://www.tarrio.org/soft/mlog**
- **http://www.debian.org**
- **http://www.cosasdedos.net ;)**

¡Gracias por venir!